



Dra. María Victoria Meza Kubo

Facultad de Ciencias, Cómputo Móvil y Ubicuo, Ensenada
Teléfono: (646) 1744560 ext. 124
mmeza@uabc.edu.mx

- Coordinadora de Posgrado e Investigación en la Facultad de Ciencias.
- Miembro del Cuerpo Académico de Tecnologías para Ambientes Inteligentes. Miembro del NAB de Maestría y Doctorado en Ciencias e Ingeniería (MyDCI), y parte del Subcomité Académico de Campo de Conocimiento (SACC) del área de Ciencias en la Facultad de Ciencias.
- Profesor en el programa de Licenciatura en Ciencias Computacionales (LCC).
- SNI Nivel 1: 2017-2019
- PRODEP: 2016-2019

Formación:

- Doctorado en Ciencias en Computación por la Universidad Autónoma de Baja California, Febrero de 2013.
- Maestría en Ciencias de la Computación por el Centro de Investigación Científica y de Educación Superior de Ensenada, marzo de 1998.
- Licenciatura en Ciencias Computacionales por la Universidad Autónoma de Baja California, junio de 1994.

Líneas de interés:

- Interacción humano computadora
- Cómputo móvil y ubicuo
- Interfaces multimodales
- Interfaces cerebro-computadora

Publicaciones selectas:

- Ramírez-Fernández, C., Meza-Kubo, V., García-Canseco, E., Morán, A. L., Pabloff, O., Bonilla, D., & Green, N. (2017). Massage Therapy of the Back Using a Real-Time Haptic-Enhanced Telerehabilitation System. *Mobile Information*

Systems, 2017.

- Meza-Kubo, V., Morán, A. L., Carrillo, I., Galindo, G., & García-Canseco, E. (2016). Assessing the user experience of older adults using a neural network trained to recognize emotions from brain signals. *Journal of Biomedical Informatics*, 62, 202-209.
- Morán, A. L., Ramírez-Fernández, C., Meza-Kubo, V., Orihuela-Espina, F., García-Canseco, E., Grimaldo, A. I., & Sucar, E. (2015). On the Effect of Previous Technological Experience on the Usability of a Virtual Rehabilitation Tool for the Physical Activation and Cognitive Stimulation of Elders. *Journal of medical systems*, 39(9), 1-11.
- Morán, A. L., Orihuela-Espina, F., Meza-Kubo, V., Grimaldo, A. I., Ramirez-Fernandez, C., Garcia-Canseco, E., ... & Sucar, L. E. (2015). Out of context serious games: Transversal reutilization of games across healthcare domains. *COMPUTER SYSTEMS SCIENCE AND ENGINEERING*, 30(1), 43-55.
- Meza-Kubo, V., Morán, A. L., & Rodríguez, M. D. (2014). Bridging the gap between illiterate older adults and cognitive stimulation technologies through pervasive computing. *Universal Access in the Information Society*, 13(1), 33-44.
- Meza-Kubo, V., & Morán, A. L. (2013). UCSA: a design framework for usable cognitive systems for the worried-well. *Personal and ubiquitous computing*, 17(6), 1135-1145.